

Matériel : aucun

Intérêt pédagogique :

- Jeux faisant appel à la maîtrise de la parole et de l'attention

Les joueurs, sauf un qui est debout, sont assis en cercle sur des chaises. Il n'y a plus de chaises libres.

Le joueur debout s'adresse à un des joueurs assis et lui demande :

"Aimes-tu tes voisins ?"

Le joueur interrogé lui répond : OUI ou NON.

- Si c'est OUI, le demandeur s'adresse à un autre joueur assis et repose la même question : " Aimes-tu tes voisins ?"
- Si c'est NON, le demandeur pose une autre question à ce même joueur :
" Et qui aimerais-tu avoir comme voisin ?"

La réponse doit être claire et rapide et désigner deux autres joueurs :

" J'aimerais avoir Pierre et Florence" par exemple.

Les deux joueurs désignés nommément se lèvent et viennent s'asseoir à la place des deux voisins du joueur interrogé.

Ses deux voisins tentent de s'asseoir à une des places ainsi libérée et de son côté le demandeur essaye d'en faire autant.

Il reste donc un joueur sans place qui continue le jeu en devenant nouveau demandeur.



Remarque :

Les réponses peuvent être diversifiées lorsque le jeu est bien compris ce qui amène parfois un peu de bousculade. Exemple : "J'aimerais avoir toutes les martines." "J'aimerais avoir tous les porteurs de lunettes."

En effet, il n'y a que deux places de voisins et il peut y avoir plus de deux martines ou plus de deux porteurs de lunettes à changer de place puisque tous les invités ont le droit de le faire.

Le joueur debout n'a pas le droit de s'asseoir à la place des voisins du joueur interrogé sauf s'il répond lui-même au critère demandé.